

Лекція 14. Метод спряжених градієнтів

Для того щоб зробити "нульову версію" методу спряжених градієнтів ефективною процедурою для розв'язання розріджених систем, потрібен ефективний метод обчислення p_k . Це можливо зробити, вивчивши властивості p_k як розв'язку певної задачі найменших квадратів.

Лема 1. Для $k \geq 2$ вектори p_k , що отримані за алгоритмом "нульової версії" методу спряжених градієнтів, задовольняють співвідношення

$$p_k = r_{k-1} - AP_{k-1}z_{k-1},$$

де z_{k-1} є розв'язком задачі

$$\min_z \|r_{k-1} - AP_{k-1}z\|_2.$$

Без доведення.

Використовуючи цей результат, ми можемо установити кілька важливих співвідношень між відхилами r_i і напрямками спуску p_i .

Теорема 1. Після k ітерацій методу спряжених напрямків маємо

$$r_j = r_{j-1} - \alpha_j Ap_j, \tag{1}$$

$$P_j^T r_j = 0, \tag{2}$$

$$\text{span}\{p_1, \dots, p_j\} = \text{span}\{r_0, \dots, r_{j-1}\} = \text{span}\{b, Ab, \dots, A^{j-1}b\}. \tag{3}$$

Доведення.

1) Подіємо матрицею A на обидві частини рівності

$$\begin{aligned} x_j = x_{j-1} + \alpha_j p_j &\Rightarrow Ax_j = Ax_{j-1} + \alpha_j Ap_j \Rightarrow b - Ax_j = b - Ax_{j-1} - \alpha_j Ap_j \\ &\Rightarrow r_j = r_{j-1} - \alpha_j Ap_j. \end{aligned}$$

2) Для того щоб установити (2) зауважимо, що якщо y_j – розв'язок системи

$$(P_j^T AP_j)y_j = P_j^T b,$$

то y_j мінімізує квадратичний функціонал

$$\varphi(P_j y) = \frac{1}{2} (P_j^T AP_j y, y) - (P_j^T b, y).$$

Отже, подіавши на рівняння

$$P_j^T AP_j y = P_j^T b$$

матрицею P_j^{-T} , отримуємо

$$AP_j y = b.$$

Таким чином, $P_j y_j = x_j$. Тоді

$$P_j^T r_j = P_j^T (b - Ax_j) = P_j^T (b - AP_j y_j) = 0.$$

3) Рівняння (3) доводиться за індукцією. При $j = 1$ воно очевидне. Припустимо, що воно виконується для деякого j , що задовольняє нерівність $1 \leq j \leq k$. Внаслідок (1) маємо

$$r_j \in \text{span}\{b, Ab, \dots, A^j b\}.$$

Отже,

$$p_{j+1} = r_j - AP_j z_j \in \text{span}\{b, Ab, \dots, A^j b\}.$$

Обидва простори $\text{span}\{r_0, \dots, r_j\}$ і $\text{span}\{p_1, \dots, p_{j+1}\}$ мають розмірність $j+1$, внаслідок чого вони повинні співпадати із $\text{span}\{b, Ab, \dots, A^j b\}$.

Теорема 2. Після $k-1$ кроків алгоритма спряжених градієнтів за "нульовою версією" відхили r_0, \dots, r_{k-1} взаємно ортогональні.

Доіведення. Із рівняння $x_i = x_{i-1} + \alpha_i p_i$ випливає, що $r_i = r_{i-1} - \alpha_i A p_i$. Таким чином, за лемою 1 маємо для $j = 1, \dots, k$

$$p_j = r_{j-1} - [Ap_1, \dots, Ap_{j-1}] z_{j-1} \in \text{span}\{r_0, \dots, r_{j-1}\}.$$

Отже, $[p_1, \dots, p_k] = [r_0, \dots, r_{k-1}] T$ для деякої верхньої трикутної матриці $T \in R^{k \times k}$. Оскільки вектори p_i незалежні, матриця T невироджена і тому

$$[r_0, \dots, r_{k-1}] = [p_1, \dots, p_k] T^{-1}.$$

З огляду на це, $r_{j-1} \in \text{span}\{p_1, \dots, p_j\}$ для $j = 1, \dots, k$. Проте в силу (2)

$$P_{k-1}^T r_{k-1} = 0.$$

Оскільки $r_0, \dots, r_{k-2} \in \text{span}\{p_1, \dots, p_{k-1}\}$, маємо

$$(r_j, r_{k-1}) = 0 \text{ для } j = 0, 1, \dots, k-2.$$

Тепер покажемо, яким чином p_k виражається у вигляді лінійної комбінації p_{k-1} і r_{k-1} . Подамо вектор z_{k-1} із леми 1 в блочному вигляді

$$z_{k-1} = \begin{bmatrix} w \\ \mu \end{bmatrix}_1^{k-2}.$$

Скористаємося тотожністю

$$r_{k-1} = r_{k-2} - \alpha_{k-1} A p_{k-1}.$$

Ми бачимо, що

$$p_k = r_{k-1} - A P_{k-1} z_{k-1} = r_{k-1} - A P_{k-2} w - \mu A p_k = \left(1 + \frac{\mu}{\alpha_k}\right) r_{k-1} + s_{k-1},$$

де

$$s_{k-1} = -\frac{\mu}{\alpha_{k-1}} r_{k-2} - A P_{k-2} w.$$

Внаслідок взаємної ортогональності відхилів r_i вектори s_{k-1} і r_{k-1} ортогональні. Таким чином, задача найменших квадратів із леми 1 зводиться до вибору μ і w таких, що величина

$$\|p_k\|_2^2 = \left(1 + \frac{\mu}{\alpha_k}\right)^2 \|r_{k-1}\|_2^2 + \|s_{k-1}\|_2^2$$

мінімальна. Оскільки 2-норма для $r_{k-2} - AP_{k-2}z$ має мінімум в точці z_{k-2} , що дає відхил p_{k-1} , звідси випливає, що s_{k-1} є кратним вектора p_{k-1} . Отже, $p_k \in \text{span}\{r_{k-1}, p_{k-1}\}$. Не обмежуючи загальності, ми можемо вважати, що

$$p_k = r_{k-1} + \beta_k p_{k-1}.$$

Оскільки $(Ap_k, p_{k-1}) = 0$ і $(r_{k-1}, p_{k-1}) = 0$, звідси випливає, що

$$\beta_k = \frac{(Ar_{k-1}, p_{k-1})}{(Ap_{k-1}, p_{k-1})}, \quad \alpha_k = \frac{(r_{k-1}, r_{k-1})}{(Ap_k, p_k)}.$$

Це приводить до "версії 1" методу спряжених градієнтів:

```

k = 0; x0 = 0; r0 = b;
while rk ≠ 0
  k = k + 1;
  if k = 1
    p1 = r0;
  else
    βk = - (Ark-1, pk-1) / (Apk-1, pk-1);
    pk = rk-1 + βk pk-1;
  endif
  αk = (rk-1, rk-1) / (Apk, pk);
  xk = xk-1 + αk pk;
  rk = b - Axk;
end
x = xk

```

Як здається, ці ітерації - в тому вигляді, як вони записані - потребують трьох різних множень матриці на вектор на кожний прохід цикла. Проте, якщо обчислювати відхили за допомогою рекурсії

$$r_k = r_{k-1} - \alpha_k Ap_k$$

і підставити

$$\begin{aligned} (r_{k-1}, r_{k-1}) &= -\alpha_k (Ap_{k-1}, r_{k-1}), \\ (r_{k-2}, r_{k-2}) &= \alpha_{k-1} (Ap_{k-1}, p_{k-1}) \end{aligned}$$

в формулу для β_k , то у нас вийде більш ефективна реалізація методу спряжених градієнтів, яка і була запропонована Хестенсем і Штіфелем

```

k = 0;  $x_0 = 0$ ;  $r_0 = b$ ;
while  $r_k \neq 0$ 
   $k = k + 1$ ;
  if  $k = 1$ 
     $p_1 = r_0$ ;
  else
     $\beta_k = -\frac{(r_{k-1}, r_{k-1})}{(r_{k-2}, r_{k-2})}$ ;
     $p_k = r_{k-1} + \beta_k p_{k-1}$ ;
  endif
   $\alpha_k = \frac{(r_{k-1}, r_{k-1})}{(Ap_k, p_k)}$ ;
   $x_k = x_{k-1} + \alpha_k p_k$ ;
   $r_k = b - Ax_k$ ;
end
x =  $x_k$ 

```